

# Dodawanie danych na stronie za pomocą protokołu Gadu-Gadu

## - Wstęp -

Witam wszystkich, jestem d3vil i postaram się zademonstrować, w jaki sposób możemy uzupełniać dane na stronie internetowej przy użyciu dość dobrze znanego w Polsce komunikatora Gadu-Gadu.

Po co to wszystko? Podam przykład: nadchodzi nas natchnienie, żeby napisać newsa na stronę, lub notki na bloga. Żeby dodać dane, musimy wykonać szereg czynności takich jak wejście na stronę, zalogowanie się i wreszcie dodanie informacji. Można to uprościć, zazwyczaj komunikator jest trzymany w trayu lub na pasku start. Wystarczy tylko wywołać komunikator Gadu-Gadu i napisać notkę bezpośrednio do stworzonego przez nas bota, który automatycznie doda informacje przez nas, podane na stronę.

Co będzie nam potrzebne:

- trochę wolnego czasu,
- konto shell, z zainstalowanym apache/php/mysql/pythonem moduł do Pythona MySQLdb oraz ekg z obsługą skryptów,
- lub własny komputer z zainstalowanymi wyżej wymienionym Staffem,
- mile widziane podstawy php/mysql/pythona.

## - Instalacja -

Nie będę opisywać jak zainstalować poszczególne pakiety, 'szukarka' znajdzie masę artów na temat instalacji i konfiguracji serwerów

- opis instalacji ekg obsługującego skrypty znajdziecie na <http://dev.null.pl/ekg/docs/python.txt>
- opis instalacji modułu znajdziecie na <http://blog.spikesource.com/mysqldb.htm>

## - Baza danych -

```
mysql -u d3vil -h localhost -p
```

Zatwierdzamy Enterem i wpisujemy hasło (nie zostanie ono wyświetlone). U mnie wyglądało to tak:

```
d3vil:~: mysql -u d3vil -h localhost -p
Enter password:
Welcome to the MySQL monitor.  Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 5608 to server version: 5.0.22
Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the buffer.
mysql>
```

Zakładając konto dostaliście przydzieloną bazę lub sami ją stworzyliście. W moim przypadku, posiadając bazę o nazwie 'd3vil'

```
use d3vil
```

Teraz powinniśmy dostać odpowiedź 'Database changed'. Wpisujemy teraz:

```
show tables;
```

Aby wyświetlić istniejące tabele. U mnie wygląda to tak:

```
mysql> show tables
Empty set (0.00 sec)
mysql>
```

Nie mamy jeszcze stworzonej żadnej tabeli, teraz dodamy tabelę o nazwie news z polami 'id', 'autor', i 'tresc'. Pole 'id' będzie zawierać numery wiadomości, ułatwi to identyfikację. Pole 'autor' będzie zawierać numer gg, z którego zostanie dodany news lub notka. Pole 'tresc' będzie zawierało treść notki/newsa. Aby stworzyć taką tabelę wpisujemy:

```
CREATE TABLE news (
id INT NOT NULL auto_increment,
autor VARCHAR(9),
tresc TEXT NOT NULL,
PRIMARY KEY (id));
```

U mnie wygląda to tak:

```
mysql> CREATE TABLE news (
-> id INT NOT NULL auto_increment,
-> autor VARCHAR(9),
-> tresc TEXT NOT NULL,
-> PRIMARY KEY (id));
Query OK, 0 rows affected (0.00 sec)
```

Teraz ponownie wpisujemy:

```
show tables;
```

```
mysql> show tables;
+-----+
| Tables_in_d3vil |
+-----+
| news            |
+-----+
1 row in set (0.00 sec)
```

Tak więc bazę mamy z głowy!

### Przykład w php

Najpierw stwórzmy plik 'config.php', w którym będą zapisane dane dotyczące połączenia z bazą.

```
<?
//config.php
$host = ''; //tutaj wpisujemy nasz host, zalecany wpis 'localhost'
$user = ''; //tutaj wpisujemy nazwe naszego usera, w moim wypadku 'd3vil'
$password = ''; //tutaj wpisujemy hasło do naszego usera
$db = ''; //w moim przypadku 'd3vil'
mysql_connect($host, $user, $password);
mysql_select_db($db);
?>
```

Teraz zrobimy formularz 'dodaj.php', który będzie odpowiadał za wysyłanie informacji podanych przez użytkownika do bazy.

```
<form action="dodawanie.php" method="post">
Autor:<br><input type="text" name="autor"><br>
Tresc:<br><textarea name="tresc" rows="20" cols="40"></textarea><br>
<input type="submit" name="submit" value="dodaj">
</form>
```

Dobra, teraz pora na skrypt który doda informacje z formularza do bazy danych:

```
<?
include('config.php'); // dołączy plik 'config.php' który odpowiada za połączenie z bazą
$autor = $_POST['autor']; //odbierze z formularza zmienną 'autor'
$tresc = $_POST['tresc']; //odbierze z formularza zmienną 'treść'
$sql = "INSERT INTO NEWS (id, autor, tresc) VALUES ('NULL', '$autor', '$tresc');"; //treść
zapytania do bazy
$result = mysql_query($sql); //wykonanie zapytania
?>
```

Dobrze, teraz możemy przetestować czy skrypt działa, odpalamy przeglądarkę i wchodzimy na stronę, na której będą wykonywane/odpalane skrypty. Jeżeli po wypełnieniu formularza i kliknięcia na 'dodaj' pojawi się pusta strona to znaczy że prawdopodobnie wszystko zostało dodane prawidłowo. Jeżeli wywali błąd to pewnie źle skopiowaliście lub źle ustawiliście

```
<?
//index.php
include('config.php');
$result = mysql_query("select * from news order by id desc"); //treść zapytania do bazy
while($r=mysql_fetch_array($result)) //dopuki dane będą przechwytywane
{
    $id = $r["id"];
    $autor = addslashes(htmlspecialchars($r["autor"])); //zabezpieczy skrypt przed html i js
    $tresc = addslashes(htmlspecialchars($r["tresc"]));
    echo "$tresc<br><b>Dodał:</b> $autor<hr>";
}
?>
```

To tyle, skrypt ten będzie wyświetlał wszystkie notki/newsy. Wygląd nie jest zachwycający, ale wszystko można dostosować do własnych potrzeb.

### Skrypt do EKG

```
mkdir ~/.gg/scripts
touch ~/.gg/scripts/news.py
```

Polecenie `touch` stworzy plik. Nie wykonujemy polecenia `mkdir`, jeżeli mamy już stworzony katalog `scripts`. Włączamy ulubionego edytora tekstu i zaczynamy pisać skrypt U mnie wygląda to tak:

```
cd ~/.gg/scripts
pico news.py
```

Czas zabrać się za pisanie:

```
#!/usr/bin/perl
#--coding:iso8859-2--
import ekg
import MySQLdb
db = MySQLdb.connect(host = 'wpisz host', user='tutaj wpisz nazwe usera', passwd='tutaj wpisz haslo', db="wpisz nazwe bazy");
cursor = db.cursor()

def init():
    ekg.printf("generic","Skrypt odpalony")
    return

def handle_msg(uin, name, msgclass, text, time, secure):
    if text == '!help':
        ekg.command('msg %s wpisz obojetnie co, aby dodac news ;)%'(uin))
    else:
        cursor.execute("INSERT INTO NEWS (id, autor, tresc) VALUES ('', %s, %s)", (uin, text))
    return 1
```

W Pythonie bardzo ważne są wcięcia (**Tab**) więc nie polecałbym zmieniania wcięć. Czas wyjaśnić działanie skryptu:

```
import ekg
import MySQLdb
```

Import bibliotek do obsługi bazy MySQL i EKG.

```
db = MySQLdb.connect(host = 'wpisz host', user='tutaj wpisz nazwe usera', passwd='tutaj wpisz haslo',
db="wpisz nazwe bazy");
cursor = db.cursor()
```

To odpowiada za połączenie z bazą.

```
def init():
    ekg.printf("generic", "Skrypt zarzadzajacy trescia odpalony ")
    return
```

Wyświetla informacje po załadowaniu skryptu

```
def handle_msg(uin, name, msgclass, text, time, secure):
    if text == '!help':
        ekg.command('msg %s wpisz obojetnie co, aby dodac news'%(uin))
```

Po otrzymaniu wiadomości, jeżeli treść to '!help' wtedy skrypt wyświetli informacje zwrótną z treścią pomocy.

```
else:
    cursor.execute("INSERT INTO NEWS (id, autor, tresc) VALUES ('', %s, %s)", (uin, text))
    return 1
```

Każda inna treść zostanie wrzucona do bazy.

Żeby w pico zapisać używamy kombinacji **ctrl+o**, żeby zamknąć **ctrl+x**. Uruchamiamy teraz nasz konsolowy komunikator EKG. Warto wcześniej mieć przygotowany stworzony numer Gadu-Gadu, pod który będzie łączył się nasz bot.

```
/set uin <nasz numer>
/set passwd <nasze haslo>
/save
/connect
```

Teraz powinniśmy się pojawić 'dostępni' z numerem bota. Teraz wystarczy załadować skrypt.

```
/python load news
```

oraz napisać coś do naszego bota z naszego numeru. Wynik tego wszystkiego powinien być widoczny na stronie.

### **- Zadania na zakończenie -**

Mój art dobiega końca, wszystko w nim było podawane na tacy, teraz czas drogi użytkownika abyś Ty popracował... Powody dla których warto jeszcze trochę poćwiczyć? Można zdobyć całkiem sporo umiejętności dzięki nim, można też zabić czas. Mój skrypt jest bardzo prosty, spróbuj udoskonalić go.

#### LISTA ZADAŃ:

- [python] Dodatkowe komendy, przykładowo 'uptime' czy 'date'
- [python] System autoryzacji, tylko wybrane numery mają prawo dodawać newsy/notki
- [python] Rozszerzenie informacji, rozszerz informacje wysyłane przez ekg o date i tytuł
- [php] BBcode
- [php] Panel admina z którego będziesz mógł sterować stroną poprzez przeglądarkę